

Regulamento da Taça de S. Martinho 2024

Documento Provisório

1. Considerações Iniciais

- O Kartódromo de Fafe irá realizar uma nova edição da Taça de S. Martinho, no próximo dia 17 de novembro de 2024, nas suas instalações;
- A filosofia deste evento é reunir amigos num evento de Karting, organizado e competitivo, tendo por base a amizade e a diversão. Todos se devem lembrar de que esta atividade envolve um grupo de amigos, que se devem respeitar;
- As provas começarão impreterivelmente no horário agendado, pelo que, pedimos aos pilotos que se desloquem até às instalações com antecedência em relação ao horário marcado;
- Cada piloto deve, aquando da sua inscrição, disponibilizar os dados necessários para o efeito, assim como autorizar a captura e divulgação de imagens, no nosso site ou em qualquer outro órgão de comunicação social, que a organização considere conveniente;
- Ao nível do equipamento, é obrigatório o uso de capacete integral e luvas. A organização aconselha também o uso de outros equipamentos de segurança, como coletes e botas que cobrem os tornozelos.
- A organização utilizará a página oficial [Kartódromo de Rilhadas - Fafe](#) para dar todas as informações acerca das inscrições e outras informações da prova. Também poderão solicitar informações através do e-mail kartodromo@rilhadas.com ou pelos contactos telefónicos 253 591 916/936 682 092
- Se, por alguma razão, o evento não for realizado devido a condições climatéricas desfavoráveis ou outras, a organização disponibilizará nova data para a sua realização. Se ainda assim não for possível, considere-se anulada.
- **A inscrição terá um custo de 60€**
- **Os pagamentos poderão ser feitos antecipadamente ou no dia da prova.**

2. Formato das Provas

- O evento será dividido em categorias, em função dos motores:

Classe 1 - Shifter e Super Shifter

Classe 2 - Rotax DD2

Classe 3 - 125cc Aceleração

Classe 4 - 4 Tempos até 460cc

Classe 5 – Mini e Júnior

Classe 6 – F300

Classe 7 – 100cc

- Estas categorias podem ser alvo de fusão em função do andamento e número de inscritos

- Antes do evento começar realizar-se-á um *briefing* que é obrigatório para todos os pilotos.

3. Treinos

- Haverá, para todas as categorias de karts próprios, 2 sessões de treinos livres.

- A Sessão I de Treinos Livres será conjunta a todas as categorias de karts próprios e terá a duração de 20 minutos.

- A Sessão II de Treinos Livres será separada por categorias de karts próprios e terá a duração de 10 minutos por categoria.

- Haverá para todas as categorias, Treinos cronometrados para estabelecer a grelha de partida.

- A duração dos Treinos Cronometrados será sempre de 10 minutos por categoria.

- Todas as categorias realizarão duas mangas cronometradas denominadas “Manga de Apuramento” e “Final”.

- As Mangas de Apuramento terão a duração de 12 voltas; Mini 8 voltas
- As Finais terão a duração de 14 voltas; Mini 10 voltas
- A ausência de participação nos treinos o piloto de qualquer categoria iniciará em último lugar da grelha de partida.
- A grelha será em formato tradicional, lado a lado, com o primeiro classificado nos treinos a largar do lado interior da primeira curva.
- Se chover, o primeiro classificado largará do lado exterior da primeira curva. - A partida será sempre lançada.

4. Horário do Evento (provisório)

- **08h30m Abertura do secretariado**
- **10h00m** Sessão I – Treinos livres (20 minutos) Classe 1, 2, 3, 4,5, 6 e 7
- **10h30m** Sessão II –Treinos livres (10 minutos) Classe 1, 2, 3, 4,5, 6 e 7
- **11h30m** Briefing Classe 1, 2, 3, 4, 5 e 7
- **12h00m** Sessão I – Treinos Cronos (10 minutos) Classe 1, 2, 3, 4, 5,6 e 7
- **14h00m** Manga de Apuramento (12 voltas) Classe 1, 2, 3, 4, 5, 6 e 7
- **15h10m** Final (14 voltas) Classe 1, 2, 3, 4 e 5, 6 e 7
- **16h20m** Fotos dos pódios Classe 1, 2, 3, 4, 5, 6 e 7

5. Pontuações

Classificação	Manga de Apuramento	Final
1º	28	30
2º	25	27
3º	23	25
4º	21	23
5º	20	21
6º	19	20
7º	18	19
8º	17	18

9º	16	17
10º	15	16
11º	14	15
12º	13	14
13º	12	13
14º	11	12
15º	10	11
16º	10	10
17º	10	10

6. Pontos Extras:

- Volta mais rápida de cada categoria: 1 ponto.
- Pole position de cada categoria: 1 ponto.
- O primeiro fator de desempate é o detentor da volta mais rápida, segunda volta mais rápida e assim sucessivamente.

7. Lastro

Classe 1 - Shifter e Super Shifter – 180kg

Classe 2 - Rotax DD2 – 165kg

Classe 3 - 125cc Aceleração - 165kg

Classe 4 - 4 Tempos até 460cc – 180kg

Classe 5 – Mini e Júnior – Mini 0kg e Júnior – 145kg

Classe 6 – F300 – 180kg

Classe 7 – 100 cc – 165kg

8. Pneus

- Os pneus são livres

9. Numeração

- Os participantes nas categorias 1, 2, 3, 4, 5, e 6 deverão indicar o número com o qual vão participar no evento no ato da inscrição.
- Os números deverão ser bem visíveis na parte frontal, ambos os lados do kart e no para choques traseiros;
- O número do participante deverá ser em caracteres pretos sobre fundo amarelo;

10. Atitude na Pista

- Os pilotos têm a obrigação de obedecer quaisquer orientações e bandeiras dos fiscais de pista. O desrespeito a essas orientações poderá causar advertências/punições por parte da organização;
- Jamais usar gestos, palavras de baixo calão e/ou qualquer atitude agressiva dentro e fora das pistas para com pilotos, fiscais de pista e/ou diretores. A organização tem o poder de penalizar o piloto/equipa caso estas regras não sejam cumpridas.
- Não colocar o kart no meio da pista para defender posição. Escolha uma posição de defesa na pista e mantenha-a. Para a defesa de posição, qualquer categoria automobilística permite apenas uma mudança de trajetória a cada reta, sendo ilegal fazer ziguezague na pista;
- O toque na traseira do piloto da frente, especialmente no momento de entradas de curva somente é revelado quando não é intencional e não provoca prejuízo ao piloto da frente. É contra a regra do karting empurrar o kart da frente, tirando-o de sua trajetória na curva. A falta de travões não será aceite como desculpa para justificar possíveis toques ou manobras ilícitas.
- Todas as manobras que não permitam dois pilotos fazerem uma ou mais curvas lado a lado são consideradas imprudentes e deverão ser penalizadas.

11. Penalizações

Penalizações	Pontos
Condução antidesportiva	10 a 30 seg.
Falsas Partidas	10 segundos
Lastro Inferior ao Devido	10 seg. por quilo
Condução Imprudente	5 a 20 seg.
Má Conduta Ética e Desportiva	exclusão

- Estas penalizações serão atribuídas na manga onde foi praticada a penalização

12. Bandeiras

- **Bandeira amarela fixa:** perigo, reduzir a velocidade, é proibido ultrapassar.
- **Bandeira amarela agitada:** perigo grave, esteja pronto a parar, proibida a ultrapassagem em qualquer circunstância.
- **Bandeira verde:** Fim de perigo, pista livre.
- **Bandeira vermelha:** Paragem de corrida. Devem ser seguidas as instruções dos Comissários;
- **Bandeira Azul:** Veículo lento;

- **Bandeira Xadrez:** Final da corrida ou treino.
- **Bandeira Preta com círculo laranja:** É apresentada em conjunto com o número do piloto e informa o piloto que tem esse número que o seu kart tem problemas mecânicos, suscetíveis de constituir perigo para ele próprio ou para os outros pilotos. É obrigado a entrar nas oficinas do Kartódromo.
- **Bandeira preta e branca:** (dividida ao meio por uma diagonal) Apresentada imóvel com o número do piloto, constitui aviso por condução anti - desportiva ou perigosa, dirigida ao piloto do kart.
- **Bandeira preta acompanhado do nº de piloto:** O condutor deve dirigir-se imediatamente às boxes, e apresentar-se ao Diretor da Prova, que o poderá autorizar ou não a retomar a prova.

13. Prémios

- Troféus para os 3 primeiros classificados de cada Categoria;

14. Condições Finais

- Qualquer situação que envolva algum tipo de julgamento a respeito de itens não previstos neste regulamento deverá ser resolvida pelos membros da organização; - A organização possui o direito de rever itens do Regulamento, com o intuito de melhorar o evento, a disputa e/ou resolver algum problema que venha a ser percebido após o início do evento. Ficando proibida a alteração dos itens referentes aos esquemas de pontuação para pilotos;
- Caso a Organização julgue necessário, poderá submeter uma votação aos pilotos para auxiliar nas decisões.